



Järva-Jaani 100 2024
Võistluste juhend

Sissejuhatus

Mängitakse 100 korvi selleks spetsiaalselt paigaldatud 100 korvilisel rajal Järva-Jaani alevis. Raja pikkus on linnulennul orienteeruvalt 14 km, seega tuleks arvestada vajadusega läbida päeva jooksul ~20-25km. Rajal on toitlustuspunktid, kus saab lõunal sooja sööki. Peale võistlust toitlustus finishis. Kogu toitlustus on osalustasu hinna sees. Toitlustuspunktides on tagatud parkimine, WC, joogivesi, elementaarne esmaabi. Mängitakse 2 eraldiseisvat võistlust kahel päeval: 04.05 ja 05.05.

Ajakava

Mängitakse kahel päeval, 04. ja 05. Mail. Mõlemal päeval on sama ajakava.

7:00-7:30 Kogunemine, kohaloleku kontroll staabis(kohustuslik), Tii-aladele liikumine. Võistluse staap asub Järva-Jaani keskväljakul, Jaani 1

7:30 Võistluste avamine keskväljakul

8:00 Võistluse start

11:00 - 14:00 Jooksev lõunasöök toitlustuspunktides

18:00 - 19:30 Orienteeruv finisheerimine, õhtusöök

~19:30 Kogunemine staapi, peaauhinna välja mängimine, autasustamine, võistluse lõpetamine

Registreerimine

Võistlusele registreerimine toimub dgmtrx.com keskkonnas:

<https://discgolfmetrix.com/2834664> - Esimene päev

<https://discgolfmetrix.com/2834666> - Teine päev

Registreerimine algab 01.03.2024 12:00 ja kestab vabade kohtade olemasolul kuni 01.05.2024 23:00. Võistlusele pääseb maksimaalselt 800 osalejat, kummalgi päeval maksimaalselt 400.

Võistleja pääsemise võistlusele määrab registreerumise aeg. Kui registreerunuid on rohkem, kui võistlusele mahub, tekib ootenimekiri. Ootenimekirjas olles mitte makset sooritada!

Esimene registreerumisvoor toimub 01.03 - 31.03. Kõik esimeses voorus mängima pääsenud ent osalustasu mitte tasunud mängijad eemaldatakse nimekirjast 01.04, ning nende asemele pääsevad mängijad ootenimekirjast.

Iga järgnev registreerumisvoor kestab 1 nädala ning esmaspäeviti eemaldatakse vastavas voorus mängima pääsenud ent osalustasu mitte tasunud mängijad nimekirjast ning vabanevad kohad soovijatele ootenimekirjas.

Samaaegselt on lubatud registreerida ühele mängupäevale! Samaaegselt kahele päevale registreerumine on lubatud alates II registreerumise voorust (01.04) juhul kui vabu kohti leidub!

Osalustasu ja auhinnad

Osalustasu suuruseks on **40€**

NB! Osalustasu **sisaldab lõuna ja õhtusööki!** (*supp, pizza*)

Tasumine MTÜ Järva-Jaani Discgolfi klubi arveldusarvele

IBAN: EE751010220241724229

Selgitus: JJ100, 1. päev (või 2. päev), mängija ees ja perekonnanimi.

Näide: JJ100, 2.päev, Jaan Jalgratas

Igale lõpetajale staabis meene ning võimalus osaleda loosis pääsemaks auhinnamängu päeva peaauhinnale! Mõlemal päeval klasside parimatele(3) medalid. Tulemused on kahe päeva lõikes eraldiseisvad, koondtulemust ei arvestata.

Osalustasu tagastamine: **Osalustasu ei tagastata.** 600+ osalejaga võistlusel ei ole mahti sellega tegeleda. Kui osalustasu maksnud mängija ei saa osaleda, siis tuleb ise otsida endale asendus!

Võistlusklassid

Noored mehed (MPO)

Kogenud härrad (MA40)

Peened Preilid (FPO)

Soliidsed daamid (FA40)

Elurõõm (MA50)

Maksimaalselt pääseb võistlema 400 mängijat kummalgi päeval. Broneeritud on 25+25 wildcardi. Vabade kohtade tekkimisel jaotatakse need üldiste ootenimekirjade alusel.

Reeglid

Mängitakse PDGA reeglite järgi, shotgun stardist. Viigilise tulemuse korral vaadatakse birdide(birdie ja parem) arvu, kui see on võrdne, siis par arvu jne.

Poolid

Poolide moodustamisel on võimalik osaleda loosimises üksi, kuid on ka võimalik valida 1-3 sõpra, kellega koos poolis mängida. Pooli saab valida metrixis alates 8. aprillist. Poolid moodustatakse järgnevate prioriteetide alusel:

- 1) Kõik neljased ja kahesed pandid (2+2 loositakse kokku)
- 2) Kõik kolmesed pandid kuniks vabu kolmeseid puule jätkub.
- 3) Kõik ülejäänud loositakse poolidesse ühekaupa.
- 4) Rada, kust puul alustab, loositakse vahetult enne võistlust. Puulide omavaheline järjekord ei muutu.

* Korraldajal on õigus vajadusel muuta puulide järjekorda või numbrit.

Korraldaja

MTÜ Järva-Jaani Discgolfi Klubi

jjaanidiscgolf@gmail.com

TD: Arto Saar 525 7373,

Co-TD: Anti Orgla 51 994444